

THE fabula GAME

REGLAS DEL JUEGO

JUGA ONLINE: FABULA.CONFORM.IT

El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja exclusivamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable de cualquier uso que se pueda realizar de la información aquí contenida.

El juego tiene lugar siguiendo una serie de casillas que corresponden a lugares que se encuentran en las ciudades, como un centro comercial, un banco, un parque, una escuela. El propósito del juego es moverse lo más rápido posible a lo largo del tablero, contestando de manera correcta a las preguntas, para evaluar el conocimiento de conceptos de emprendimiento y literatura financiera.

Cada respuesta correcta permite ganar dinero al jugador. Las respuestas incorrectas le restan dinero.

El jugador que consigue ahorrar más dinero y manejar mejor sus ahorros, gana, y al final del juego puede organizar una fiesta de cumpleaños y comprar material escolar para la clase.

El tablero se compone de 40 casillas numeradas.

CASILLA DE PARTIDA:

cada jugador recibe el dinero necesario para llevar a cabo las acciones requeridas en cada casilla (realizar compras, adquirir un billete de autobús, comprar la merienda...), así como pagar multas.

CASILLA ?:

preguntas que vuelven a plantear conceptos aprendidos durante el curso respecto del emprendimiento y las finanzas: para cada respuesta correcta, el jugador o jugadora gana un bonus de dinero, que se añade a lo que ya tiene; por cada pregunta incorrecta, por contra, pierde dinero.

Las preguntas se organizan en niveles crecientes de dificultad:

? 1.00€

?? 2.00€

??? 3.00€

OTRAS CASILLAS:

existen casillas "especiales" que requieren que el jugador o jugadora invierta el dinero de que dispone para: comprar cosas; pagar multas porque no ha utilizado correctamente sus ahorros; saltar un turno; recibir un premio en efectivo para añadir al dinero de que dispone, y de esa manera acercarse al objetivo buscado.

MATERIALES

TABLERO

DADOS

CARTAS:

cada casilla del tablero tiene una carta con una pregunta. Las respuestas correctas para cada pregunta están resaltadas en negrita en cada carta.



CÓMO SE JUEGA

Cada jugador, jugadora o equipo de jugadores dispone de una ficha que se sitúa en la casilla COMIENZO ("START"). A cada jugador se le dan monedas y billetes.

Cada jugador, jugadora o equipo tira el dado. El que saca la mayor puntuación inicia el juego. Para ello tira el dado de nuevo y mueve el número de casillas que indica el dado.

Una vez llega a la casilla a la que le lleva el dado, el jugador, jugadora o equipo, levanta la carta correspondiente del mazo. Los oponentes le hacen la pregunta que contiene la carta, indicándole las respuestas u opciones posibles.

Si la respuesta es correcta (ésta se muestra en negrita en la carta), el jugador, jugadora o equipo gana el bonus que supone dinero a añadir al que ya tiene; si la respuesta fuera incorrecta, sin embargo, paga dinero.

Tanto si la respuesta es correcta o incorrecta, el turno pasa a otro jugador, jugadora o equipo oponente, quien tirará el dado y seguirá los pasos indicados anteriormente.

El jugador, jugadora o equipo que llega al final del itinerario del tablero con más dinero, habiendo manejado mejor sus ahorros, gana.

