

THE fabula GAME

OYUN HAKKINDA

FABULA.CONFORM.IT

Bu proje Avrupa Komisyonu desteği ile finanse edilmiştir. Bu yayın sadece yazarın görüşlerini yansıtmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanımından sorumlu tutulamaz.

Oyun Alışveriş Merkezi, banka, park, okul gibi bir şehirde bulabileceğin yerlerle ilgili kutulardan oluşur. Oyunun amacı mümkün olduğunca çabuk doğru girişimcilik ve finansal okuryazarlık kavramlarını değerlendirme soruları yanıtlayıp masada hareket etmektir.

Her doğru cevap oyuncu para kazanır. Yanlış cevap para kaybetmek demektir.

Parasını En çok ve en iyi koruyabilmiş olan oyuncu oyunu kazanır ve sonunda bir doğum günü partisi organize ve öğretim yılı için kırtasiye satın alabilir.

Masa oyunu numaralandırılmış 40 kutudan oluşur.

KUTUSU BAŞLANGIÇ:

Her oyuncu kutular için , (alışveriş,bir otobüs bileti için ödeme görevleri üstlenmek için vb. satın alma ve herhangi bir ceza ödeme için)gerekli parayı alır.

KUTULAR ?:

girişimcilik ve finans konularında ders sırasında öğrendiği kavramları soru: her doğru cevap için oyuncu nakit bonus kazanır; her yanlış cevap için, para kaybeder.

Soruları artan zorluk seviyesi vardır:

? 1.00€
?? 2.00€
??? 3.00€

DİĞER KUTULAR:

oyuncunun yatırım gerektiren "özel" kutuları vardır;bir şeyler satın almak için kullanılabilir,ceza ödemek için ; herhangi bir oyuncuya bir tur atlamak için diğer kutuları kullanabilir; Diğerleri ve nihai hedefe ulaşmak için çok yararlı olacaktır.

GEREÇLER

OYUN TAHTASI ZAR

OYUN KARTLARI:

Her kutuda konu ile ilgili soru kartı var. Her soru için doğru cevaplar kartta kalın olarak vurgulanır.



3

4

5

6



NASIL OYNANIR

Her oyuncu ya da takım "BAŞLAT" kutusu üzerine yerleştirilen bir simge var. Her oyuncuya bozuk para ve banknot verilir.

Her oyuncu ya da takım zar atar. En yüksek skoru yapan oyuncu ya da takım ilk gider. Yine zar atar ve zar ile gösterilen numaralar kadar kareler üstünde hareket eder.

Kutunun üzerinde bir kez, oyuncu veya takımın ilgili sayı ile desteden bir kart alır. Rakip takım ya da bir üye, soru sorar, mevcut seçenekleri gösterir.

Eğer verilen cevap (kart üzerinde kalın gösterilen) doğru ise, oyuncu ya da takım nakit bonus kazanıyor; her yanlış cevap için, ancak, para kaybediyorlar.

Her ikisi de doğru veya yanlış bir cevap durumunda, yukarıda açıklanan şekilde zar diğer takıma geçer.

En çok para ile oyunun sonuna ulaşan o oyuncu ya da takım kazanır.

