



Erasmus+ **fabula**

2

3

19

20

21

22

23

24

25

16

15

The

circle

Game

REGOLE DEL GIOCO

GIOCA ONLINE SU: FABULA.CONFORM.IT

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.



Il gioco si snoda lungo un percorso di caselle che corrispondono ai luoghi della città come il parco, la scuola, la propria casa. Lo scopo del gioco è correre veloce lungo il tabellone, rispondere correttamente alle domande e ai quesiti proposti, per verificare l'apprendimento dei concetti legati all'economia circolare.

Ogni risposta corretta permette di ricavare dei materiali riciclabili. La risposta sbagliata comporta la loro sottrazione da quelli di cui il giocatore dispone.

Vince il giocatore che riesce a guadagnare il maggior numero di materiali riciclabili per poter alla fine del percorso: creare un nuovo prodotto donando così ai materiali riciclabili nuova vita.

Il tabellone di gioco si compone di 40 caselle numerate.

CASELLA DI PARTENZA:

A ciascun giocatore viene consegnato il materiale necessario a compiere le operazioni richieste nelle caselle successive e a pagare le penalità.

CASELLE:

quesiti che ripropongono i concetti appresi nel percorso di educazione all'economia circolare; per ciascuna risposta corretta data, il giocatore guadagna un bonus in materiali di riciclo che va a sommarsi a quello di cui dispone; per ogni risposta sbagliata, invece, lo perde.

Le domande sono a difficoltà crescente:

- ? 1 foglio di carta riciclato
- ?? 1 pezzo di stoffa riciclato
- ??? 1 bastoncino di legno riciclato

ALTRE CASELLE:

sono previste delle caselle "speciali" in cui si richiede al giocatore di pagare una penalità perché non ha riciclato correttamente i materiali o di rimanere fermo per un turno o di tornare indietro o ancora di ottenere nuovi materiali per il suo progetto di riuso.

MATERIALI

TABELLONE

DADO

CARTE DA GIOCO:

a ciascuna casella corrisponde una carta con il relativo quesito. Le risposte corrette per ciascun quesito sono raccolte in un LIBRETTO contenente le ISTRUZIONI del gioco e tutte le soluzioni.



MATERIALI DA RICERCARE PER CREARE I COMPONENTI DEL GIOCO

Date sfogo alla vostra creatività per ricercare nell'ambiente che vi circonda i materiali utili alla costruzione del vostro gioco. Ecco alcuni esempi: Cartoni lasciati davanti ai supermercati, tappi di bottiglia di plastica o metallo in giro per casa, resti di cartoncino colorato utilizzati per i lavoretti in classe, stuzzicadenti, pezzi di legno trovati al parco, cannucce, pezzi di stoffa ricavati da indumenti rovinati, formati di pasta secca, bottoni scuciti, sassolini, foglie cadute, rotoli di carta, scatole di cereali vuote, ecc.

STRUMENTI PER ASSEMBLARE IL GIOCO

Mi raccomando fatevi aiutare in questa fase dai vostri genitori, da un fratello e una sorella maggiore o dai vostri insegnanti. Alcuni degli oggetti consigliati vanno utilizzati con cautela per prevenire il rischio di farsi male.

Ecco l'occorrente: Forbici, colla vinilica, nastro adesivo, matite colorate, pennarelli, ago e filo, righello, ecc.

